



Totem Académie : Page 6 ★

Objectif : Collectionnez les totems disséminés partout dans le parc.

Mysterrenquête° : Page 7 ★★★

(compatible livret enfant)

Objectif : Vous devez aider Robin à résoudre son enquête et trouver l'ennemi n°1 des forêts de pins.

Début du jeu : Place Ronde.

Fin du jeu : Place Carrée.

Mysterraventure° : Page 11 ★★

Objectif : Trouvez et poinçonnez les 26 bornes à l'aide de la carte d'orientation remise avec le livret.

Début du jeu : Place ronde.

Fin du jeu : Place Carrée.



Mystorria° : Page 12 ★★

Objectif : Vous êtes le héros de l'histoire à venir. Il est l'heure pour le capitaine de la Dame Jeanne de prendre la route, mais il a perdu les éléments essentiels pour une bonne navigation !

Vous allez devoir affronter les épreuves du labyrinthe pour le sortir de ce mauvais pas.

Début du jeu : Place Ronde.

Fin du jeu : Place Carrée.

Mysterr'Mythologie° : Page 18 ★★

(compatible livret enfant)

Objectif : Pour découvrir les créatures mythologiques mystères, trouvez les lettres cachées. Orientation et réflexion vous aideront dans votre quête.

Début du jeu : Place Carrée.

Fin du jeu : Place Carrée.

Niveau de difficulté des jeux :

- ★ Facile
- ★★ Intermédiaire
- ★★★ Expert