

Livret Enfant 5-8 ans



Sommaire

Mysterr'art° : Page 6 ★

Objectif : Dans ce parcours, tu pourras apprendre à interpréter une œuvre d'art tout en découvrant les sculptures gigantesques de Bob Vershueren. A la fin de ton parcours, deviens toi aussi un artiste !

Départ du jeu : Place des Arts.

Fin du jeu : Place Ronde.

Mysterrenquête° : Page 8 ★★

Objectif : Tu es un enquêteur, ton but est de retrouver le voleur des cornes du Minotaure du premier coup ! Plonge au cœur des faits et gestes des habitants de notre forêt pour découvrir qui a osé déposséder le Minotaure...

Début du jeu : Place Ronde.

Fin du jeu : Place Carrée.

Mysterressens° : Page 17 ★

Objectif : Tu suis la piste de Mysterra, la mascotte de notre parc. Grâce aux indications de ses amis, tu vas pouvoir mettre à profit tes 5 sens et découvrir les lieux préférés de notre petit lézard !

Début du jeu : Labybrume.

Fin du jeu : Place Carrée.



Sommaire

Mysterritoire ★

Objectif : Collectionne les 18 runes du Parc. 4 d'entre elles te permettront d'identifier les bonnes clés laissées par Magicpote pour fermer le portail et empêcher le minotaure de revenir protéger son labyrinthe.

Mysterr'Mythologie° : Page 23 ★★★

Objectif : Pour découvrir le nom d'un maximum de créatures mythologiques, tu pars à la recherche des lettres cachées. Orientation et réflexion t'aideront à découvrir les camarades du Minotaure.

Début du jeu : Place Carrée.

Fin du jeu : Place Carrée.

Mystorria° : Page 26 ★★★

Objectif : Tu es le super héros dont a besoin l'impératrice de Chine. Elle compte sur toi pour vaincre le labyrinthe et reconstituer la recette du vase de porcelaine qu'elle a brisé.

Début du jeu : Place Ronde.

Fin du jeu : Place Carrée.

Niveau de difficulté des jeux :

★ Facile

★★ Intermédiaire

★★★ Expert